

**Materia:** [TÉCNICAS DE PRODUCCIÓN INDUSTRIAL DE SOFTWARE I](https://uv.utecvirtual.edu.sv/uv/course/view.php?id=785)

**Sección: 01.**

**Catedrático: JOSE ORLANDO GIRON BARRERA**

**Actividad: Entrega guía 2**

**Estudiantes:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **APELLIDOS** | **NOMBRES** | **CARNÉ** |
| Castellón Mazariego | Ever Enrique | 25-0567-2018 |
| Muñoz Raymundo | William Ernesto | 25-3174-2018 |
| Ramírez Hernández | José David | 25-0591-2017 |
| Rivas Hernández | Pedro Alberto | 25-4037-2018 |

Miércoles 15 de febrero del 2023

**índice**

[CAPTURAS DE PANTALLA DE LOS RESULTADOS DE LOS EJERCICIOS 4](#_Toc127262921)

[CAPTURAS DE PANTALLA DE Guia3\_radio 8](#_Toc127262922)

[CAPTURAS DE PANTALLA DE Guia3\_Checkbox 10](#_Toc127262923)

U**NIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE EL SALVADOR**

**FACULTAD DE INFORMATICA Y CIENCIAS APLICADAS**

**ESCUELA DE INFORMATICA**

**Conclusiones**

**Fecha:**

**PC No.**

**Carnet:**

**GUÍA # 2**

**NOTA:**

**Asignatura:**

**Nombre:**

**Evaluación Previa**

* La guía se desarrollará en forma individual, copia o trabajos similares con la misma id de compilación anulará la presente.
* La entrega se realizará en UTEC virtual
* Desarrollar los ejemplos y esta actividad de trabajo
* NO SE RECIBIRAN trabajo en el correo electrónico o Microsoft Teams.
* Fecha establecida como cierre será respetada
* Se entregarán los códigos separados de la portada total de archivos a entregar son:
  + Código desarrollado en formato zip, tar, etc.
  + Captura de pantalla de cada ejercicio desarrollado, incluir portada

**Evaluación Previa**

* Declara un String que contenga tu nombre, después muestra un mensaje de bienvenida por consola. Por ejemplo: si introduzco “Orlando”, me aparezca “Bienvenido Orlando”, utilizar TextView para mostrar el resultado.
* Crear una aplicación que leerá un número solicitando el precio de un producto (puede tener decimales) y calcule el precio final con IVA. El IVA será una constante del 13.4%”, utilizar TextView para mostrar el resultado.
* Crea una aplicación llamada CalculadoraPolacaInversaApp, nos pedirá 2 operandos (int) y un signo aritmético (String), según este último se realizará la operación correspondiente. Al final mostrara el resultado en un TextView de dialogo.

Los signos aritméticos disponibles son:

 +: suma los dos operandos.

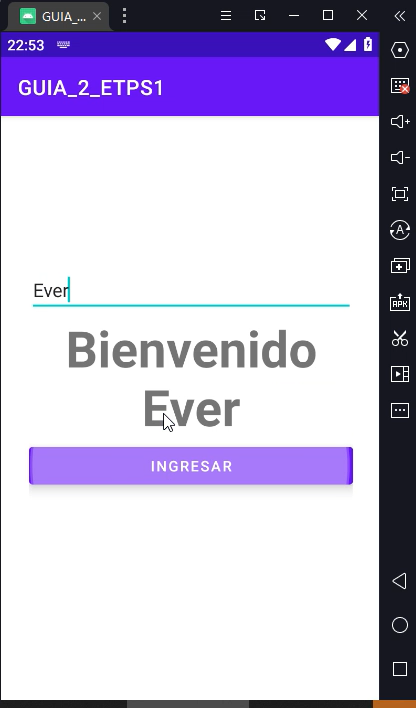
* -: resta los operandos.
* \*: multiplica los operandos.
* /: divide los operandos, este debe dar un resultado con decimales (double)
* Escribe un programa que declare una variable entera N y asígnale un valor. A continuación, escribe las instrucciones que realicen los siguientes:
* Incrementar N en 77.
* Decrementarla en 3.
* Duplicar su valor.

Si por ejemplo N = 1 la salida del programa será: Valor inicial de N = 1

* N + 77 = 78
* N - 3 = 75
* N \* 2 = 150

# CAPTURAS DE PANTALLA DE LOS RESULTADOS DE LOS EJERCICIOS

**Ejercicio 1**



**Ejercicio 2**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

**Ejercicio 3**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

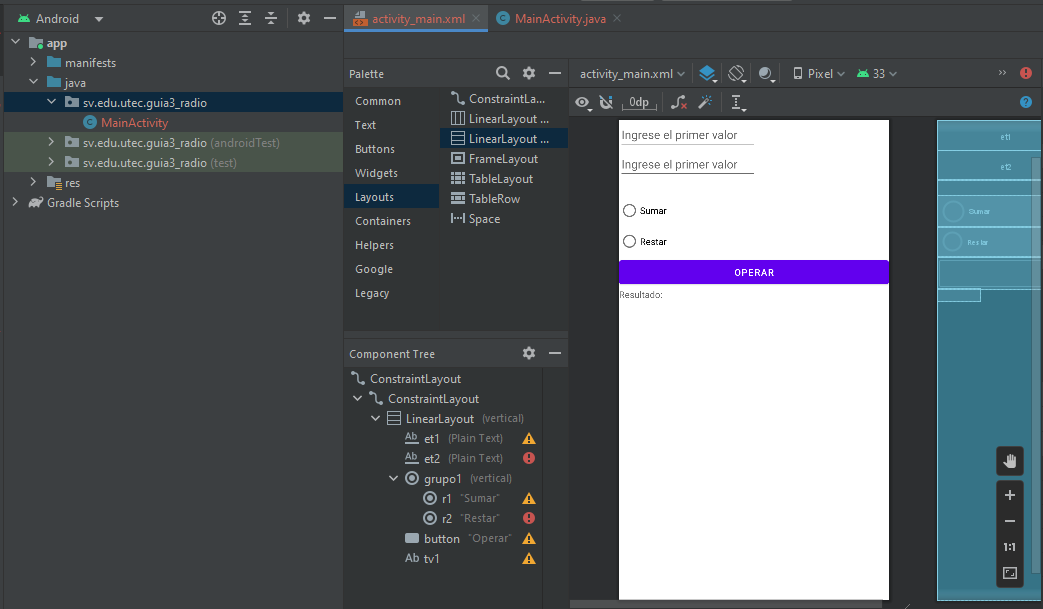
**Ejercicio 4**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

El código del proyecto está disponible en GitHub, este es el link del repositorio: <https://github.com/ever012/etps1-Castellon_Mazariego_2505672018/tree/GUIA_2_ETPS1>

# CAPTURAS DE PANTALLA DE Guia3\_radio



Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

El código del proyecto está disponible en GitHub, este es el link del repositorio: <https://github.com/ever012/etps1-Castellon_Mazariego_2505672018/tree/GUIA_2_ETPS1>

# CAPTURAS DE PANTALLA DE Guia3\_Checkbox

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

El código del proyecto está disponible en GitHub, este es el link del repositorio: <https://github.com/ever012/etps1-Castellon_Mazariego_2505672018/tree/GUIA_2_ETPS1>